

第六届全区建设行业职业技能大赛

预赛赛项技术文件

(建筑信息模型技术员)

目录

1. 大赛目的.....	3
2. 大赛内容、形式和成绩计算.....	3
2.1 大赛内容.....	3
2.2 大赛形式.....	3
2.3 成绩计算.....	3
3. 赛项技术描述.....	3
3.1 技能说明.....	3
3.2 能力要求与工作范围.....	4
3.3 操作项目技术要求.....	9
4. 裁判员和选手.....	9
4.1 总裁判长职责.....	9
4.2 各职业（工种）裁判长职责.....	9
4.3 裁判员职责.....	10
4.4 裁判员条件.....	10
4.5 参赛队伍要求.....	11
5. 试题.....	11
5.1 命题原则.....	11
5.2 题目和时限.....	11
5.3 技能比赛操作要求和比赛内容.....	12
6. 评判.....	12

6.1 评判方法.....	12
6.2 技能比赛评判标准.....	12
6.3 裁判员纪律要求.....	15
7. 大赛的基础设施.....	16
7.1 赛场规格要求.....	16
7.2 场地布局要求.....	16
7.3 基础设施清单.....	16
8. 比赛安全要求.....	19
8.1 场地消防和逃生要求.....	19
8.2 健康、安全和绿色环保.....	20
8.3 场地开放要求.....	20
9. 比赛流程及规则.....	20
9.1 比赛日程.....	20
9.2 技能比赛.....	21
10. 入围设置和评分规则.....	23
10.1 入围设置.....	23
10.2 评分规则.....	23
11. 组织要求.....	23

1. 大赛目的

依据国家职业技能标准，注重基本技能和专业化操作，强调质量和精度，大力弘扬工匠精神，结合我区行业实际，考核选手的职业综合能力，并对技能人才培养起到示范指导作用。

2. 大赛内容、形式和成绩计算

2.1 大赛内容

大赛内容只包括技能比赛（现场实际操作）。

2.2 大赛形式

大赛采用先预赛、后决赛的形式，通过参赛选手成绩评选出个人奖、团体奖。

2.3 成绩计算

技能比赛占比100%，满分为100分。

3. 赛项技术描述

3.1 技能说明

3.1.1 建筑信息模型技术员（BIM）：是在建设工程项目全生命周期中创建和管理建设工程信息的技术。从业人员利用计算机辅助设计（CAD）技术，创建、收集、融合、更新建设工程的所有相关信息，输出数字模型，以便项目有关人员，包括建筑师、工程师、施工人员及业主，能对模型进行访问、修改和优化。

3.1.2 比赛聚焦建筑信息建模行业从业人员应具备的必要知识和技能。参赛选手应具备在指定的公共数据环境中使

用计算机和 CAD 技术,创建和编辑项目的三维数字模型技能,熟悉并能运用国内和国际的相关 BIM 标准,能根据客户要求,建立项目的数字模型,进行模型协调和校正,以及可视化。该项目的技能包括:工作组织与管理、计算机软硬件使用、客户需求解读、建筑和结构建模、模型协调、模型校正、以及可视化。

3.2 能力要求与工作范围

3.2.1

项目	
1	工作组织和管理
	个人需知并理解 ● 建筑信息建模的目的和用途 ● 现行或认可的国际和行业标准 ● 穿戴可视化设备 (VDU) 和工作站环境下安全措施的最佳实践准则和相关的健康与安全法规 ● 技术术语和符号 ● 现行 IT 系统和相关的专业设计软件 ● 信息模型用途与为准确、清晰地传递设计意图所需的信息详细等级之间的相关性。 ● 同事、客户和其他相关专业人员之间的沟通和交往能力的重要性 ● 紧跟和学习新知识和新技能的重要性 ● 面对技术和设计问题或挑战时需要提供创新解决方案的责任 ● 按时完成 BIM 执行计划 (BEP) 确定的交付成果的重要性 ● 按客户需求进行工作的重要性
	个人应能 ● 应用现行或认可的国际和行业标准 (ISO

	19650-1, 19650-2, 美国建筑师协会 AIA 的 Level of Development (2020), 《房屋建筑制图统一标准》(GB/T50001-2017), 最新《民用建筑设计统一标准》(GB50352-2019)) ● 在工作场所应用并推行健康与安全条例以及最佳实践准则 ● 访问和识别标准组件和符号库 ● 在准备和演示信息模型时使用并解释建筑和结构设计图中的技术术语和符号 ● 使用现行网路系统和相关的专业设计软件制定高质量设计方案和诠释 ● 处理和协调诸如因修改共用部件而触发警告信息的各种联动问题 ● 创建与原设计高度一致的准确、清晰的数字模型并向潜在用户展示设计和模型信息 ● 有效的与同事、客户和行业其他相关人员之间进行有效沟通和交流以保证 BIM 模型符合 BIM 执行计划的要求 ● 向客户和行业其他人员描述 BIM 的作用和目的 ● 向专业人员和非专业人员解释复杂的技术图像, 抓住关键要素 ● 为职业发展维持学习新知识和新技能的主动性 ● 为遇到的技术和设计问题或挑战提供创新解决方案 ● 使用多种可视化技术以准确完成客户需求
2	硬件和软件
	个人需知并理解 ● 计算机操作系统及其文件和软件的正确使用方法和 ● 管理 ● BIM 操作所需的外围设备 ● 设计软件中的特定专业技术操作 ● BIM 项目的工作流程 ● 设计软件的局限性 ● 格式和精细度
	个人应能

	• 启动设备并激活适当的建模软件 • 连接并检查外围设备，例如键盘和鼠标 • 使用计算机操作系统和专业软件在本地以及公共数据环境 BIM 项目中熟练地创建、管理和存储文件 • 从屏幕上的菜单或等效图形中选择正确的绘图包 • 使用各种技术来访问和使用 CAD 软件，例如鼠标，菜单或工具栏 • 配置软件参数
3	客户需求简述
	个人需知道和理解 • 客户简述中提供的信息 • 交换信息要求（EIR）的重要性 • 资产信息模型要求（AIR）的重要性 • 相关和现行行业标准 • 如何根据 EIR 制定 BIM 执行计划（BEP）并开展工作 • 如何在项目全生命周期过程中基于共用数据环境（CDE）创建和编辑 BIM 信息 • CDE 中文件结构和共享协议的重要性
	个人应能 • 能够解释客户简介并确定： • 项目大纲要求 • 客户目标 • 位置 • 根据 BIM 执行计划、客户简介和 EIR 开展工作，以满足客户和项目的需求 • 在建设项目的整个生命周期中，使用约定的 CDE 环境按 BEP 创建和编辑 BIM 模型，并向 BIM 团队提供必要文件夹的访问权或设置权
4	建模
	个人需知并理解： • BIM 建模和协作过程中使用的程序

	● 计算机操作系统，以便使用和管理计算机文件和软件 ● 将 BIM 对象按专业分组以便可视化管理的重要性。 ● 如何创建 BIM 模型（结构/建筑） ● 技术制图原理 ● 如何访问和使用 BIM 项目中的文档 ● 如何将 BIM 模型设置为可协作的文件 ● 如何设置项目位置 ● 按 BEP 要求在项目过程的关键节点交换数据的重要性
	个人应能： ● 从 CDE 相关目录中打开合适的项目信息模型 ● 根据所给的信息填写项目属性 ● 将模型设置为协作文件 ● 创建工作集 ● 设置项目位置 ● 创建结构轴网 ● 根据给定图纸创建 BIM 模型 ● 在保存 BIM 模型时指定起始视图 ● 在 CDE 中保存项目信息模型，以供其他专业组使用 ● 遵守 BEP 的要求，按客户要求确保交换数据放置到相关文件夹中
5	模型协调
	个人需知并理解： ● 如何把不同专业的信息模型按相同的模型格式进行链接 ● 碰撞并进行碰撞检查，以及如何使用 BEP 来完成要求和职责 ● 如何将碰撞问题上传并报告到 BIM 项目和 CDE ● 如何执行和记录碰撞检查的详细信息
	个人应能 ● 生成包含结构、建筑和其它专业模型的综合模型 ● 根据 BEP 执行碰撞检查 ● 将根据 BEP 和具体问题的测试结果输出到 CDE ● 根据 BEP 保存并发布综合模型文件

	• 在 CDE 环境下通过“漫游”模型来确保整合模型的质量 • 识别项目中三个冲突测试中都未发现的协调问题。对于每个发现的问题，能： • 创建问题 • 添加问题描述 • 将问题分配给项目的 BIM 管理员 • 根据 BEP 为视图命名
6	模型校正
	个人需要知道和理解： • 当前建筑信息模型的文档标准 • 如何将资产的结构数据填写到模型中 • 模型元素的分类信息 • 如何根据要求的标准生成按比例绘制的详细工程图纸 • 如何按当前标准创建给定的细节
	个人应能够： • 在发布的目录中更新项目信息模型 • 确保所有资产的必要信息的填写都与最新标准一致 • 将分类信息添加到模型元素中 - 参考项目的 BEP（模型执行计划） • 根据校正好的项目综合模型，生成尺寸标注的楼层平面图和立面图
7	可视化
	个人知道和理解： • 为客户生成的模型渲染达到一定质量的重要性。 • 如何生成模型完整的渲染动画 • 在模型可视化中使用合成、背景和其他元素为客户提供更加真实的展示 • 如何创建一天中不同时间段日照下模型的动态效果演示

个人应能够：

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">● 使用适当的软件创建能准确反映项目的综合模型的可视化模型（包括动画和 VR 模型），以用于市场营销● 使用元素，光效，背景以获得最佳效果● 考虑使用数据库中的环境单元或其他单元 |
|---|

3.2.2 实际操作

赛项为依据电子版图纸建模。

3.3 操作项目技术要求

3.3.1 操作要求

按照比赛时下发的任务书完成试题要求。

4. 裁判员和选手

4.1 总裁判长职责

4.1.1 负责组织审定大赛技能比赛试题；

4.1.2 负责裁判组的分工协调工作；

4.1.3 负责大赛技能比赛现场验收；

4.1.4 负责组织技能比赛的评判工作；

4.1.5 负责协调裁定大赛技术疑问和争议；

4.1.6 负责评判公布大赛成绩。

4.2 各职业（工种）裁判长职责

各工种裁判长在总裁判长的领导下，认真做好本工种裁判

工作。

4.2.1 负责组织本职业（工种）技能比赛的评判工作；

4.2.2 负责本职业（工种）技能比赛题目的技术交底；

4.2.3 负责解答技能比赛题目有关技术问题；

4.2.4 负责记录技能比赛时间，进行工效考核；

4.2.5 负责将技能比赛评分结果向总裁判长汇报。

4.3 裁判员职责

裁判员在各工种裁判长的领导下，认真做好裁判工作。

4.3.1 负责本职业（工种）技能比赛的鉴定、评分、成绩统计汇总；

4.3.2 负责提前熟悉本职业（工种）的技能比赛评判标准，客观、公正、准确地评判选手的操作过程和成果。

4.4 裁判员条件

第六届全区建设行业职业技能大赛建筑信息模型技术员（BIM）预赛裁判员，由比赛组委会从住建厅BIM专家库中择优选拔。

裁判员应符合下列条件：

4.4.1 办事公正、坚持原则，有良好的职业道德修养；

4.4.2 身体状况良好，能坚持现场工作；

4.4.3 具有大专以上学历，且具有中级以上（包括中级）

工程师、相应工种职业技能等级证书之一者；

4.4.4 熟悉和掌握比赛的工种、项目、内容、要求及评定标准。

4.5 参赛队伍要求

4.5.1 参赛企业为具有建筑业企业资质证书的内蒙古自治区建筑业企业；

4.5.2 各盟市统一组织队伍参赛，盟市代表队包括：盟市领队1人，工作人员1人，参赛选手组成；

4.5.3 各参赛队伍必须统一服装；

4.5.4 选手在比赛过程中，必须严格遵守比赛规则，严防发生安全事故。

5. 试题

5.1 命题原则

5.1.1 技能比赛均按《国家职业技能标准》高级工（三级）的技能要求范围，同时结合我区实际应用和比赛场地与设备情况命题；

5.1.2 大赛赛前1天公布最终试题。

5.2 题目和时限

5.2.1 技能比赛题目

建筑信息模型技术员：创建某项目模型及相关操作。

5.2.2 时限

技能比赛：720分钟。

5.3 技能比赛操作要求和比赛内容

5.3.1 操作要求：根据图纸，按参赛模块顺序完成建模。

5.3.2 比赛内容：通用数据环境；项目信息模型；结构建模；建筑建模；工程详图；创建工作集；模型协调；模型修改；动画和渲染。

6. 评判

6.1 评判方法

按模块设置若干组，每组由至少 2 名裁判构成。每组裁判根据评分细则集体评分，所得分加权平均计算出实际得分。

6.2 技能比赛评判标准

6.2.1 评分细则

6.2.1.1 本次评分规则参照技能大赛评分规则执行。本次比赛评分表按照 CIS（比赛信息系统）格式，并使用比赛专用评分系统自动计算和汇总分值。比赛模块评分标准根据评分细则可依据客观数据表述进行评判。

6.2.1.2 各评分小组分别对各自分管的模块进行评分，过程评分与事后结果评分相结合，应对选手当天完成的模块当天完成评分。过程评分包括比赛过程中因各种原因发生违规所扣分值。各模块比赛结束后，经过技术锁定，保护文件不受编辑。原始评分表由各组裁判员进行复核签字后，经裁判长确认后交相应工作人员录入系统。录入完毕后，经裁判

长确认后，锁定成绩。所有原始评分表和纸质文件均交由裁判长妥善保存。

6.2.1.3 成绩并列

当选手最终比赛总分出现相同时，按下列顺序先后决定排名，直至决出先后：

- (1) 根据第 2、3、4 模块的分数之和的高低排名；
- (2) 根据第 2、3 模块的分数之和的高低依次排名；
- (3) 根据第 3 模块的分数的高低依次排名。

(4) 由裁判投票表决，得票数量最多者胜出。如果裁判员总人数为奇数，全体裁判参加投票，如果裁判员总人数为偶数，则所涉及选手所在盟市的裁判员回避，其余裁判全部参加投票。

6.2.2 评分标准

模块	子模块	内容	总分
模块 1	CDE	•在服务器上模拟基于云的公共数据环境中创建项目工作文件夹；	10
	项目地理信息	•项目位置和朝向设置符合客户简述中的要求；	
	项目属性	•完善项目属性；	
	初始设置	•根据 BIM 执行计划创建初始文件准备；	

模块 2	标高 轴网	•创建楼层标高轴网；	20
	结构 模型	•创建结构模型；	
	上传	•将结构项目文件保存在 CDE 模拟环境中,以供其他专业使用；	
模块 3	场地	•根据 BIM 执行计划创建场地；	30
	坐标	•CAD 坐标与 BIM 项目坐标匹配；	
	标高 轴网	•创建楼层标高轴网；	
	建筑 模型	•创建建筑形体； •创建墙体、门窗、屋顶、幕墙等建筑构件； •创建建筑模型其它部分；	
	上传	•将建筑项目文件保存在 CDE 模拟环境中,以供其它专业使用；	
模块 4	设备	•创建 MEP 模型；	25
	融合	•生成结构、建筑和其他专业模型的综合模型；	
模块 5	渲染	•综合模型的内外渲染效果图；	15
	动画	•内外场景动画；	
	族	•族的创建	

6.3 裁判员纪律要求

6.3.1裁判员应服从裁判长的管理，裁判员的工作安排由裁判长指派或抽签决定。在工作时间内，裁判员不得无故迟到、早退、中途离开工作地或放弃工作，否则将取消执裁资格。

6.3.2每个模块比赛前，裁判长指派4-7名裁判员为当值裁判员，负责选手赛前检入、赛后检出及比赛区的现场执裁，其他裁判员在裁判区，对比赛期间遇到的需要讨论的问题进行讨论和投票，在比赛开始后未经裁判长允许不得进入选手操作区域。评分工作按模块分小组开展，主观评分前应由裁判长统一评判标准；

6.3.3裁判员在工作期间不得使用手机、照相机、录像机及U盘等存储设备。

6.3.4裁判员应按比赛行为规范行使职权，不因任何机构和个人而影响本人履行职责，若有违规行为将按相关违规处理办法处理。

6.3.5当值裁判员负责比赛的现场执裁、解答和处理选手提出的不涉及赛题的问题，对于不确定的问题，提交裁判长处理。

6.3.6裁判员回避原则：试机和比赛过程中裁判不能和自己所带的选手有任何交流。

6.3.7争议处理：评分过程中遇到争议，由裁判长负责裁决。如不同意裁判长的裁决，可向组委会申诉。

7. 大赛的基础设施

7.1 赛场规格要求

比赛工位数量应不少于参赛选手数量，并至少有 2 个备用工位。赛场配备符合国家健康与安全法规要求的空调系统，配备电子监控系统，赛场周围要设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件，警戒线距离比赛工位边缘至少 1 米。

7.2 场地布局要求

7.2.1 场地区域设操作区、裁判区域、CIS 区域。操作区域布置 79 台电脑，用于选手答题；裁判区域布置 12 台电脑，用于裁判员评分；CIS 区布置 1 台服务器、2 台电脑和 1 台激光打印机，用于裁判长、录分员使用。

7.2.2 检入区配置带锁柜子，茶歇区配置桌子和垃圾桶，供应水和咖啡，选手休息区供应瓶装饮用水。

7.2.3 每个工位配备 1 包纸巾、1 只铅笔，3 张 A4 白色普通复印纸和 1 只垃圾桶。赛场配发的各类工具、材料，选手一律不得带出赛场。

7.3 基础设施清单

表 1. 比赛办公用品清单

序号	材料名称	要求	单位	数量
1	信封	普通1号信封	个	>100
2	便利贴	76*76	张	>100
3	订书机	小号配订书钉	个	7

4	铅笔	HB	支	15
5	中性笔		支	50
6	橡皮		个	15
7	卷笔刀		个	2
8	复印纸	A4	包	2

表 2. 比赛材料 清单

序号	材料名称	要求	单位	数量
1	瓶装水		瓶	≥ 2 /选手
2	铅笔	HB	支	100
3	橡皮		个	100
4	卷笔刀		个	100
5	复印纸	A4	包	2

表 3. 赛场提供设施、设备清单表

序号	设备名称	要求	单位	数量
1	工作站	台式	台	1/选手+10
2	显示器	27寸	台	1/选手+10
3	键盘	机械	个	1/选手+10
4	鼠标	三键光电	个	1/选手+10
5	移动硬盘	$\geq 1T$	个	2
6	服务器		台	1
7	打印机	激光, A4	台	1

8	电脑	台式	台	选手+10
---	----	----	---	-------

7.3.1 比赛工作站配置要求：

处理器 i7~8300 处理器（2.2GHz 主频，8 核）

芯片组 Intel C246 芯片组及以上

内存 8G DDR4 1333MHz

硬盘 512 固态+1T 机械

5400 转 显卡 4G 非专业

网卡集成千兆网卡

均经网线连接服务器构成局域网

裁判电脑配置一台显示器，配置要求：

处理器 Intel I7 处理器，内存 8G，

独立显卡，网卡集成千兆网卡，

均经网线连接服务器构成局域网

所有电脑配鼠标垫，键盘和鼠标，预先安装比赛用 BIM 软件和相关服务软件，所有比赛用电脑都预先建好各选手可登录的账户。

7.3.2 比赛场地禁止自带使用的设备和材料

选手原则上不允许携带任何材料和设备入场，特别是移动电话、智能手表、个人电脑、智能穿戴设备、存储设备和带有存储功能的外设。除上述规定禁止携带的设备和材料外，如果选手因特殊需求而需要携带入场的材料，需在比赛

前两天向裁判长提出申请。裁判长同意受理后组织全体裁判员讨论，经所有裁判员一致同意后可以布置到相应工位。

7.3.3 比赛软件

Revit2018, naviswork2018, FTP, AutoCAD, CAD 看图, WPS。

8. 比赛安全要求

8.1 场地消防和逃生要求

比赛确保所有相关人员有一个安全和健康的环境，不会出于任何理由危害任何相关人员的健康或安全。所有相关人员都要遵守我国相关的健康和安全法规，以及适用于本项技能的特殊健康和安全法规。所有相关人员都有责任及时报告任何安全违法行为或事件，或安全顾虑。赛场安全要求如下：

8.1.1 赛场用电无安全隐患；

8.1.2 安全出口、疏散通道保证畅通，安全疏散指示标志、应急照明完好无损，比赛场地安全疏散通道禁止被占用；

8.1.3 消防设施、器材和消防安全标志全部在位且功能完整；

8.1.4 消防安全重点部位人员正常在岗工作；

8.1.5 配备急救人员与设施；

8.1.6 赛场环境中存在人员密集的区域，除了设置齐全的指示标志外，须增加引导人员，并开辟备用通道。大赛期间，须在赛场管理的关键岗位，增加人员，建立安全管理日志。

8.2 健康、安全和绿色环保

8.2.1 选手需自备的防护装备

参赛选手服装整洁方能进入场馆，须按要求做好防疫措施，如佩戴医用口罩。

8.2.2 赛场通道

赛场必须留有安全通道，必须配备灭火设备。赛场应具备良好的通风、照明和操作空间的条件。做好比赛安全、健康和公共卫生及突发事件预防与应急处理等工作。

8.2.3 环境保护

比赛工作不应该破坏赛场周边环境。

8.3 场地开放要求

8.3.1 在不影响选手比赛和裁判员工作的前提下提供开放式场地供参观者观摩。

8.3.2 观众应服从场地工作人员的安排；

8.3.3 观众不得对单一选手的比赛情况进行长时间拍照或录像；

8.3.4 观众不得与选手进行任何形式的交流，不得做出妨碍、干扰选手比赛的行为和语言；

8.3.5 赛区在不影响选手比赛的情况下可播放 BIM 技能相关的宣传短片和 VR 动画。

9. 比赛流程及规则

9.1 比赛日程

比赛日程	时间段	比赛模块
第一天	9:00-12:00	模块1：CDE模拟
		模块2：结构建模
	13:00-16:00	模块3：建筑建模
第二天	9:00-12:00	模块4：设备建模
	13:00-16:00	模块5：可视化 族的创建

9.2 技能比赛

9.2.1 比赛前由赛务组统一组织参赛选手熟悉比赛场地，并由工种裁判长进行技术交底；

9.2.2 比赛当日，参赛选手须佩戴参赛选手胸卡，并持本人身份证参加比赛。除自带比赛要求的工具外，不准将手机或其他通讯工具带进赛区；

9.2.3 参赛选手于比赛当日提前到达比赛现场。参赛选手由工种裁判长带队进入赛区，核对选手参赛条件；

9.2.4 参赛选手迟到15分钟以上不准进入赛场；

9.2.5 参赛选手进入工位检查所需工具和材料，如有疑问向裁判员举手示意解决，但不得向裁判员提出有关操作步骤、

解决方法等涉及比赛核心内容方面的问题，裁判员将视问题性质进行回答或拒绝回答；

9.2.6 参赛选手应认真识读比赛题目，按图示尺寸及说明操作，凡题目未注明内容，均按国家现行有关施工规范要求操作；

9.2.7 参赛选手必须遵守赛场纪律，应在规定的工位区域内操作。不得自行更换设备、材料等物品，也不得使用其它工位上的设备、材料等比赛相关物品；

9.2.8 参赛选手必须按照安全文明生产要求，严格执行操作规程，不得违规操作。如发现违规操作，裁判员有权制止；

9.2.9 参赛选手在比赛过程中确需离开赛场时，须经裁判人员同意，并在工作人员陪同下往返；

9.2.10 到比赛结束时间，参赛选手应立即停止操作；提前结束比赛的选手应举手示意，由裁判员记录完成时间，并在裁判员引领下退出比赛场地，不得在赛场及其附近逗留或喧哗；

9.2.11 其他人员应在观摩区参观，不准妨碍选手操作；

9.2.12 参赛选手参加技能操作比赛过程均应听从裁判员引领，服从统一安排，不得自行活动；

9.2.13 每个模块比赛开始前30分钟，选手入场，由4-7名当值裁判负责检入。比赛开始和结束时均由裁判长统一发出指

令，因非人为因素造成设备故障，参赛选手可举手示意裁判员申请暂停比赛。经裁判长确认后，视情况决定延续或调整比赛时间，因参赛选手违章操作或使用方法不当而造成设备故障时，将视情节给予扣分或停止比赛的处理；

9.2.14 比赛期间，裁判长安排4-7名当值裁判负责执裁工作。每个模块结束后，使用USB盘备份选手答题；

9.2.15 参赛选手必须服从裁判员现场裁决，因对裁决不服而中止比赛的，按弃权处理。干扰赛事进行的，取消参赛资格；

9.2.16 参赛选手对裁判的评判有异议时，在不影响比赛现场秩序和赛事进程的前提下，由盟市领队向组委会办公室提出申诉，否则不予受理；

9.2.17 比赛中如发现参赛选手有舞弊行为，比赛成绩作零分处理。

10. 入围设置和评分规则

10.1 入围设置

本次自治区级建筑信息模型技术员预赛前 32 名的选手入围决赛。

10.2 评分规则

参赛选手名次依据总成绩确定。

11. 组织要求

各盟市代表队要遵守大赛工作纪律和作息时间，服从大赛组委会的统一指挥和裁决。各盟市领队要加强对参赛人员的管

理，保证大赛期间人员安全和秩序良好。同时，要制订可行预案，指定专人负责，确保大赛期间人员安全。