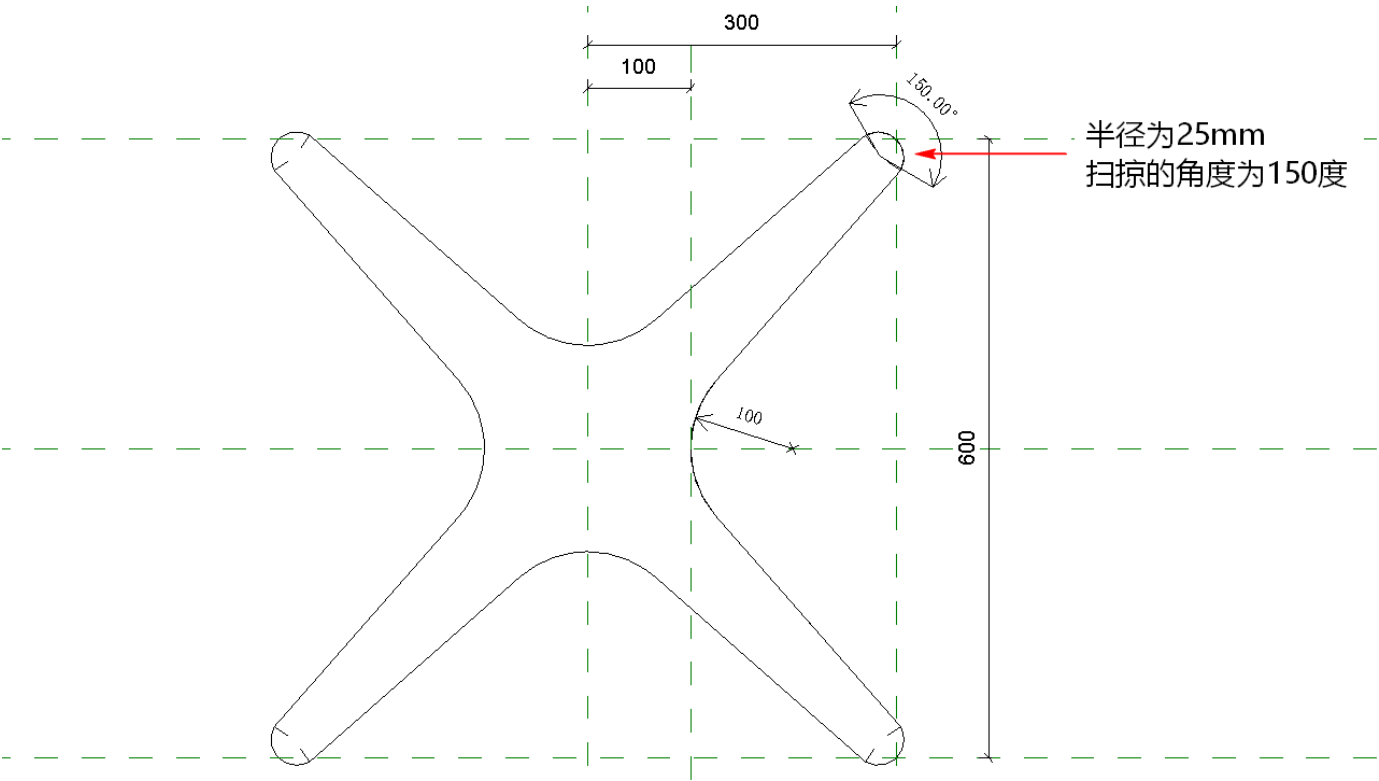


Revit简易四轴飞行器

外壳

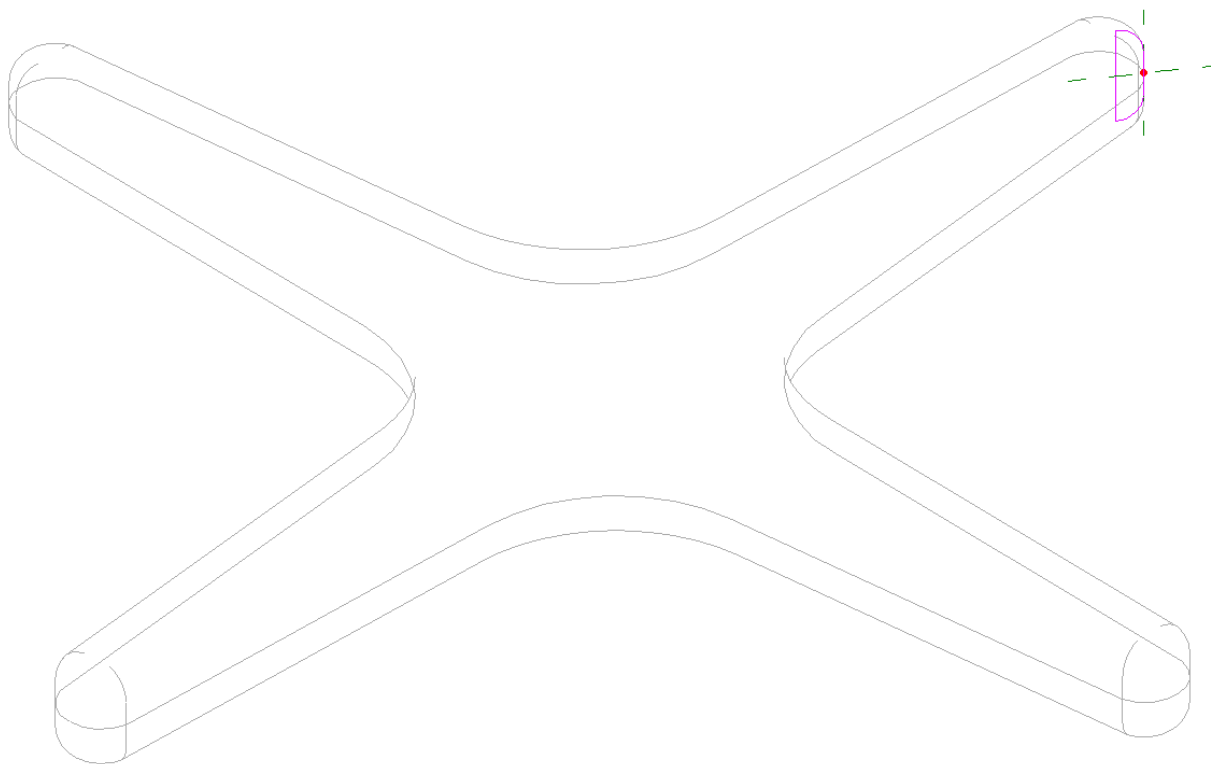
外壳平面

外壳外侧部分放样的路径。



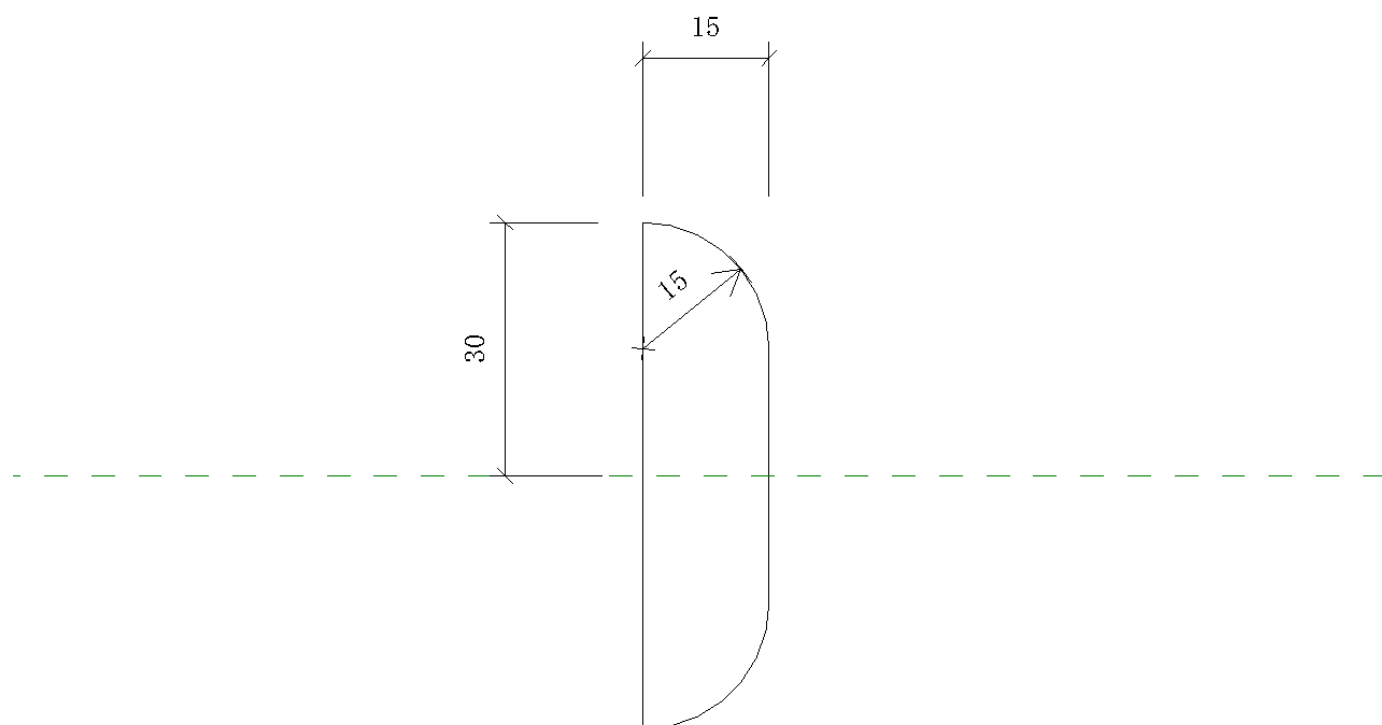
外壳放样轮廓定位

外壳外侧部分放样轮廓的定位。



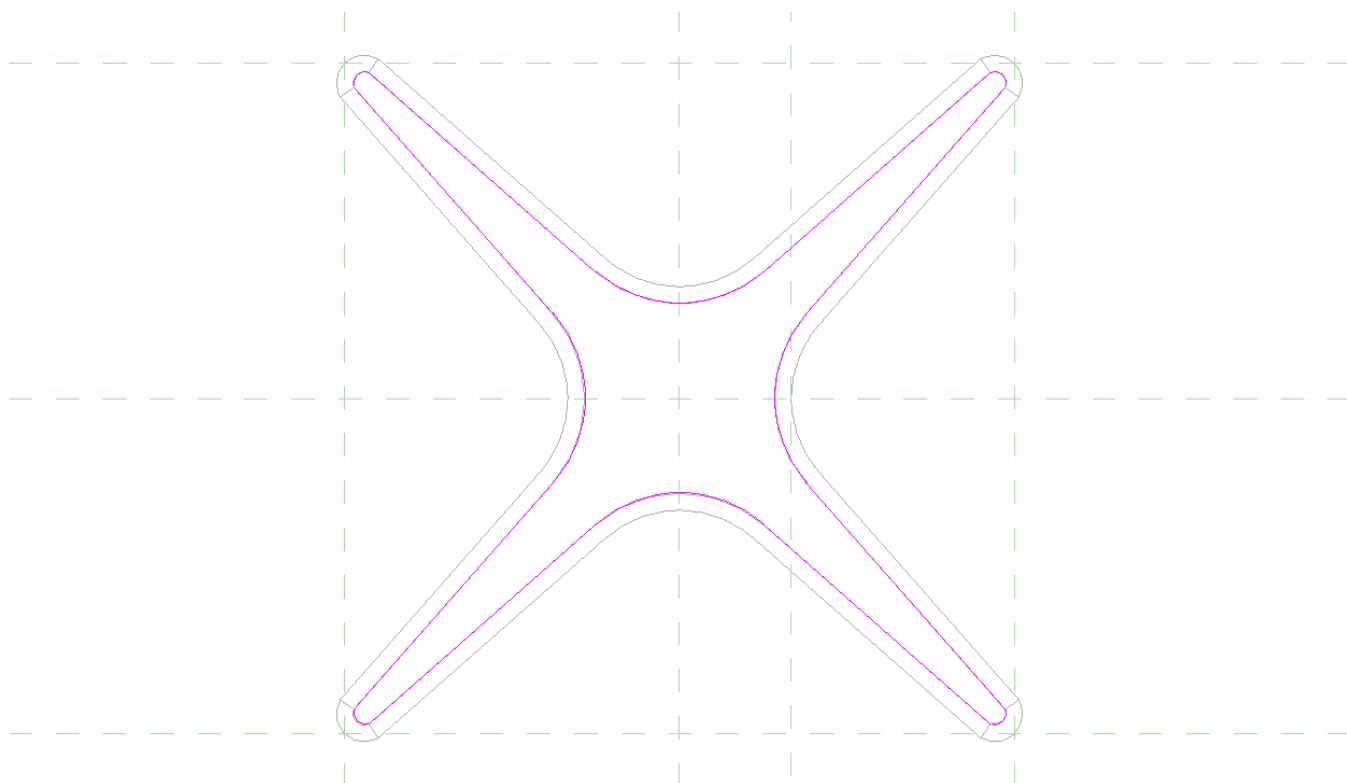
放样轮廓尺寸

外壳外侧部分放样轮廓的具体尺寸，该图形上下对称。



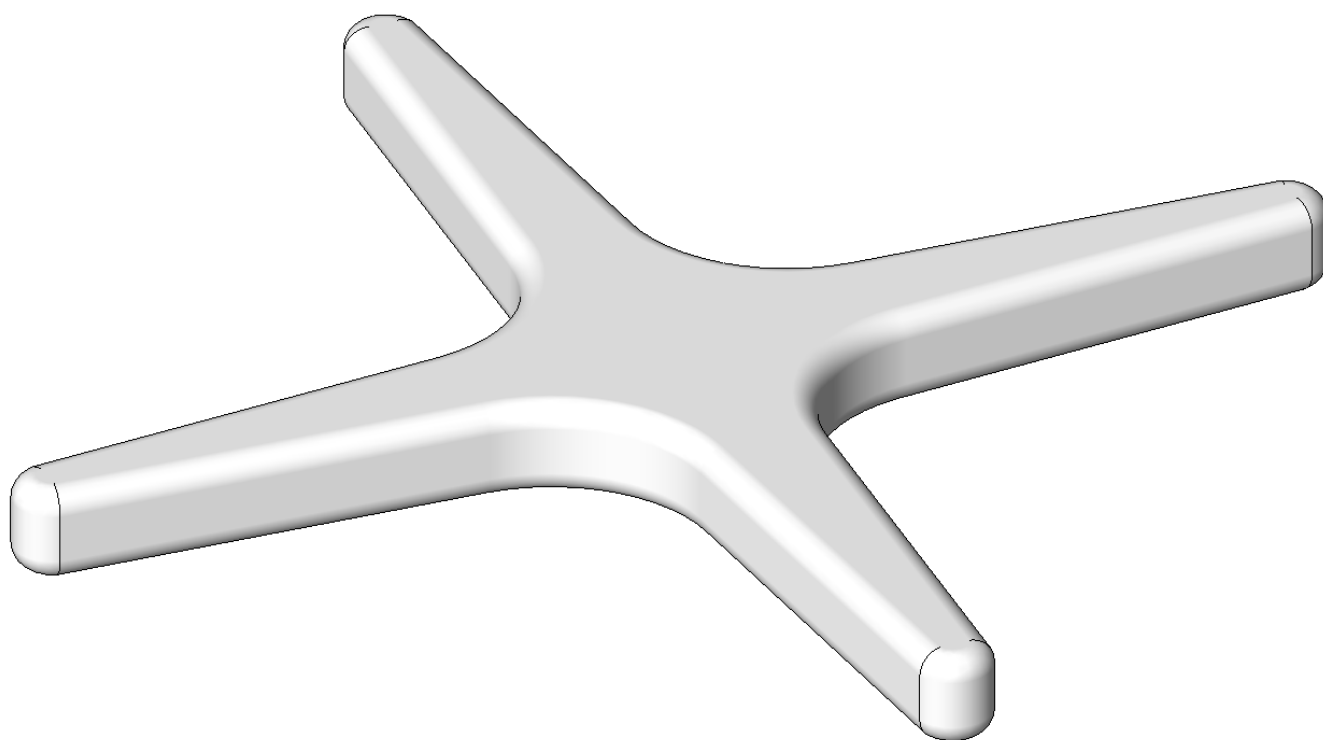
外壳中部轮廓

沿着放样的内部绘制拉伸的轮廓线，拉伸的厚度为60mm。



外壳三维图

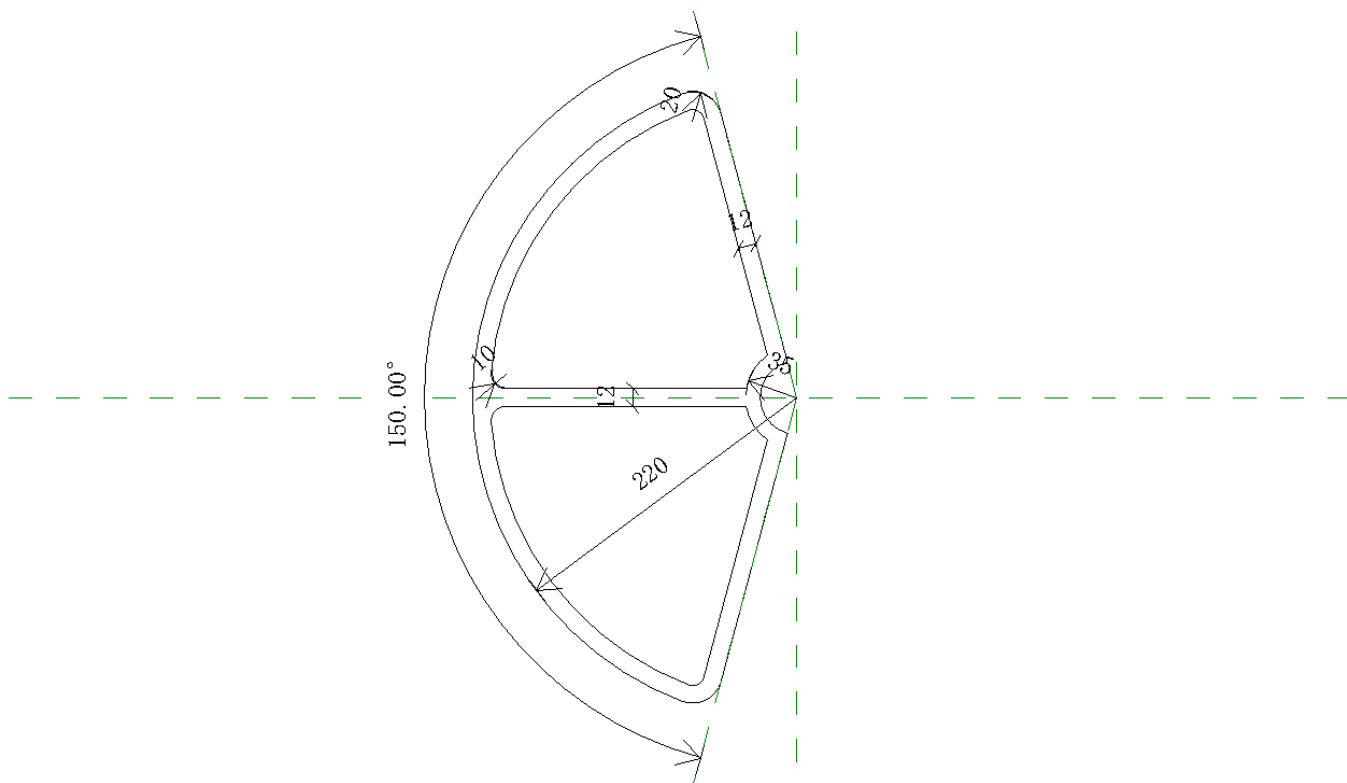
外壳完成后的三维图



螺旋桨护板

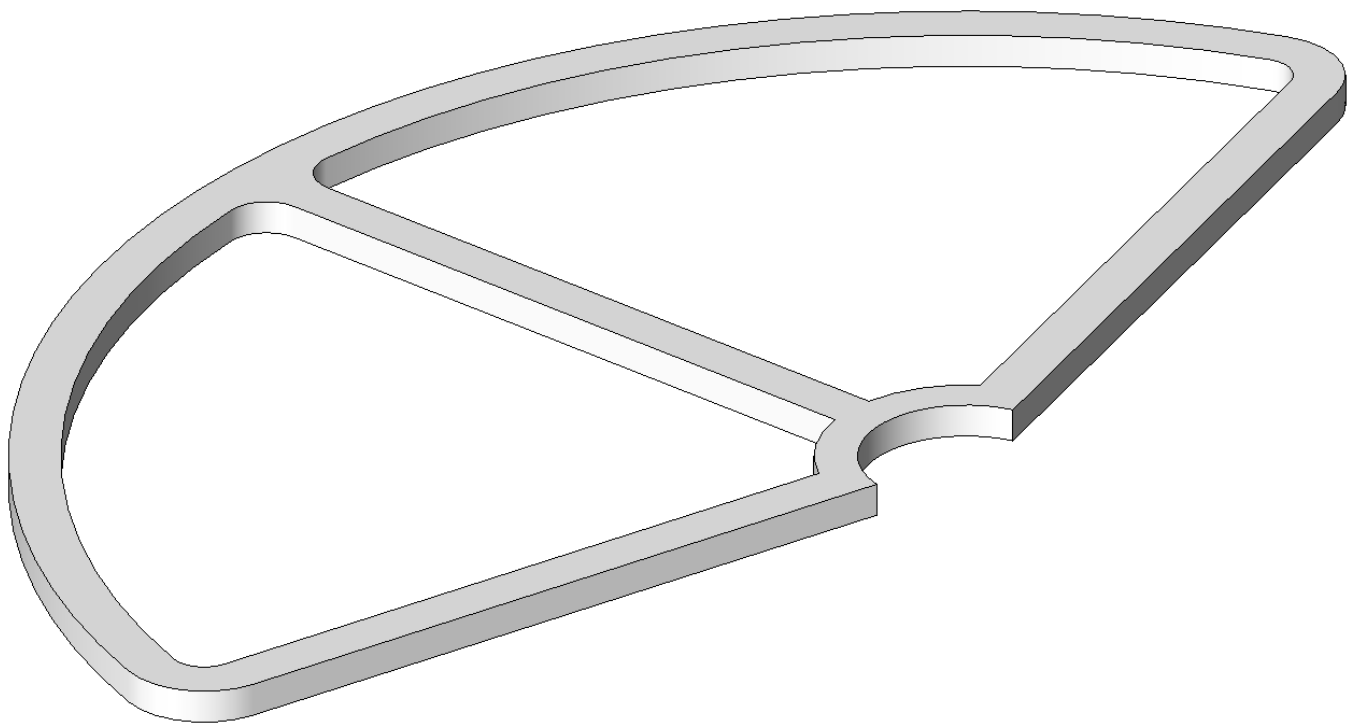
螺旋桨护板平面图

平面尺寸如图所示，厚度为8mm。



螺旋桨护板三维图

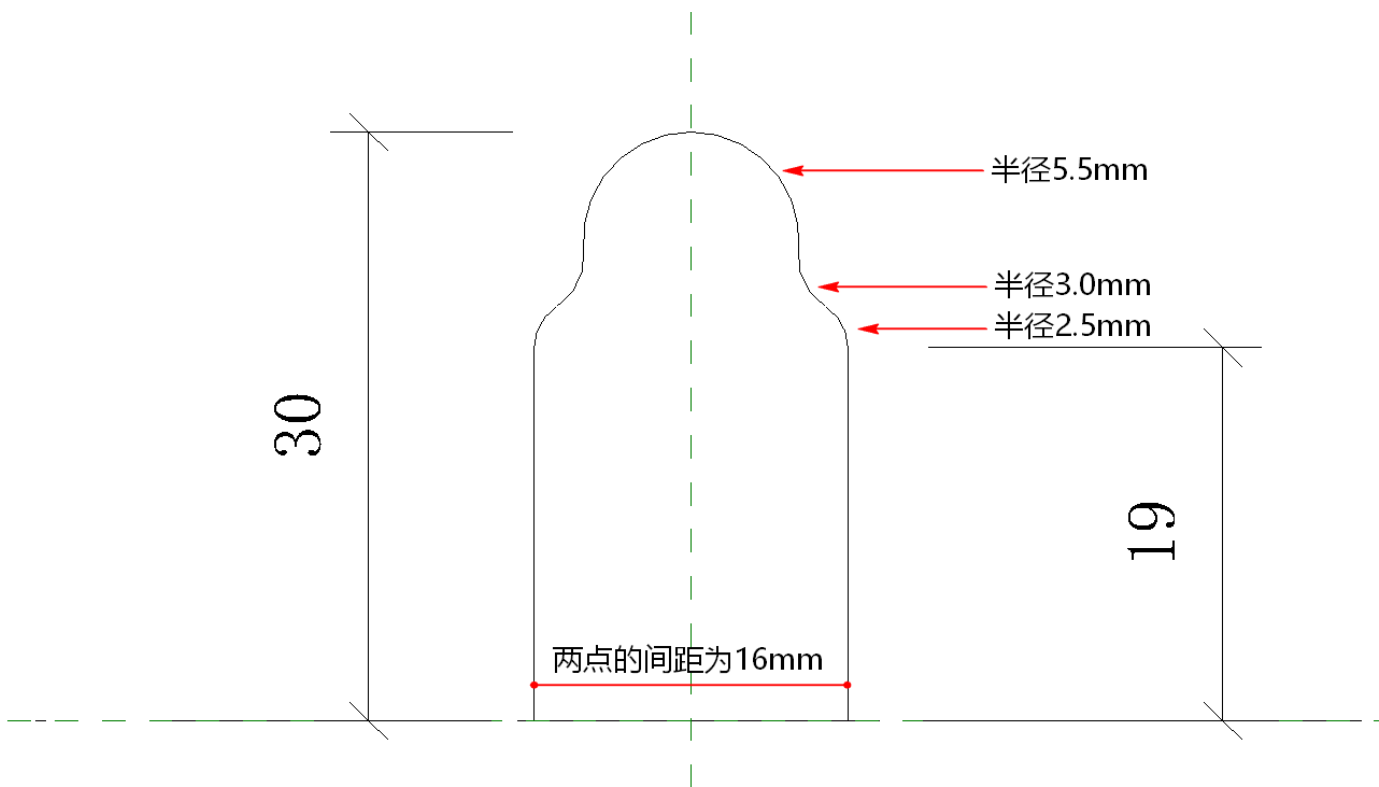
完成后的螺旋桨护板三维图。



螺旋桨

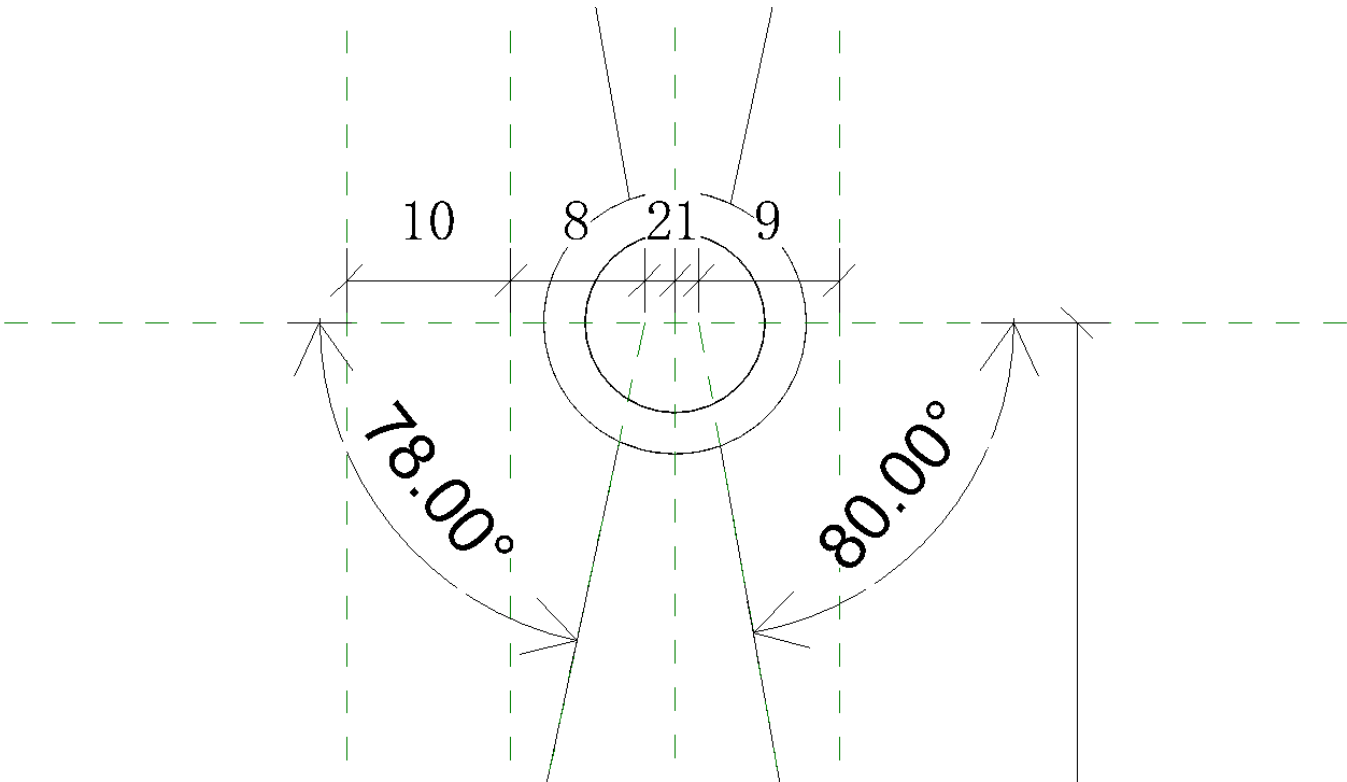
螺旋桨中部轮廓

螺旋桨中间的部分可用旋转命令完成，旋转生成的轮廓如图所示。

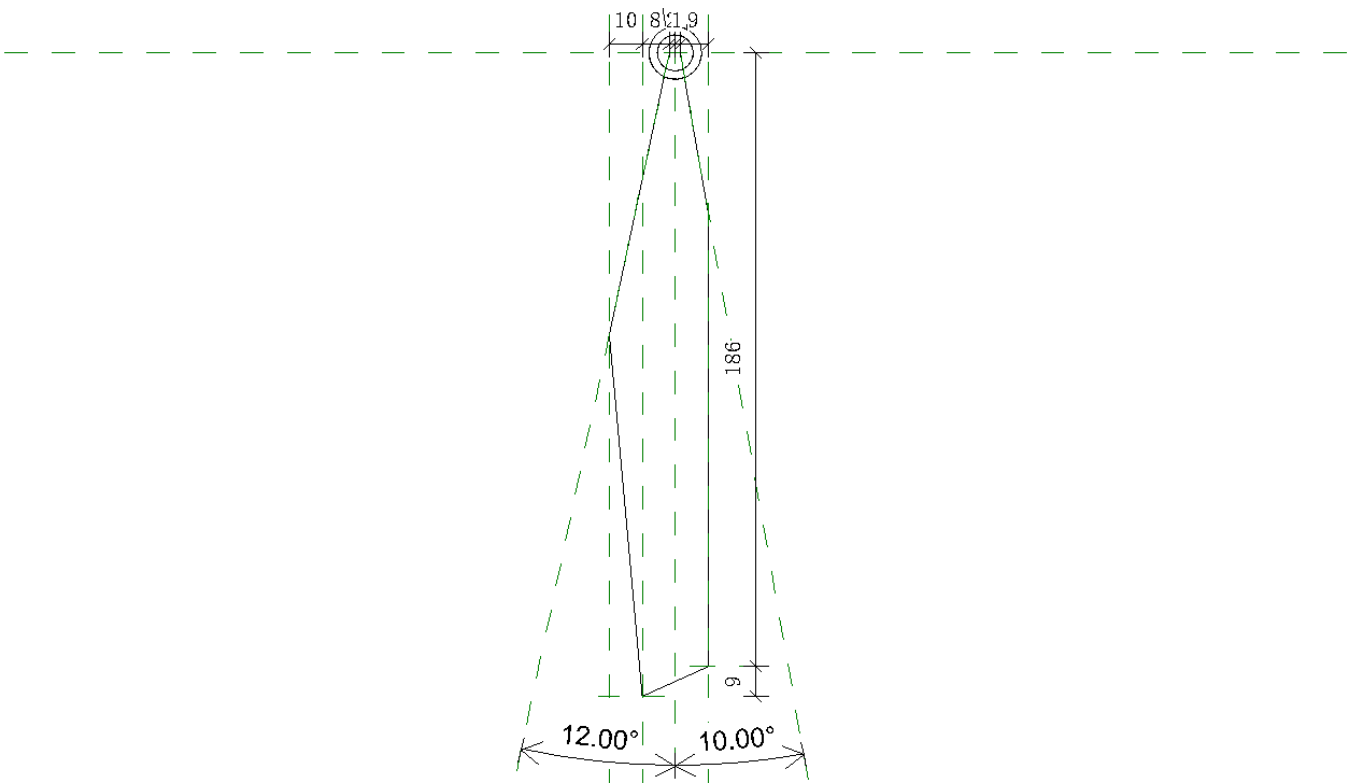


螺旋桨叶片平面

靠近中部的参照平面定位。

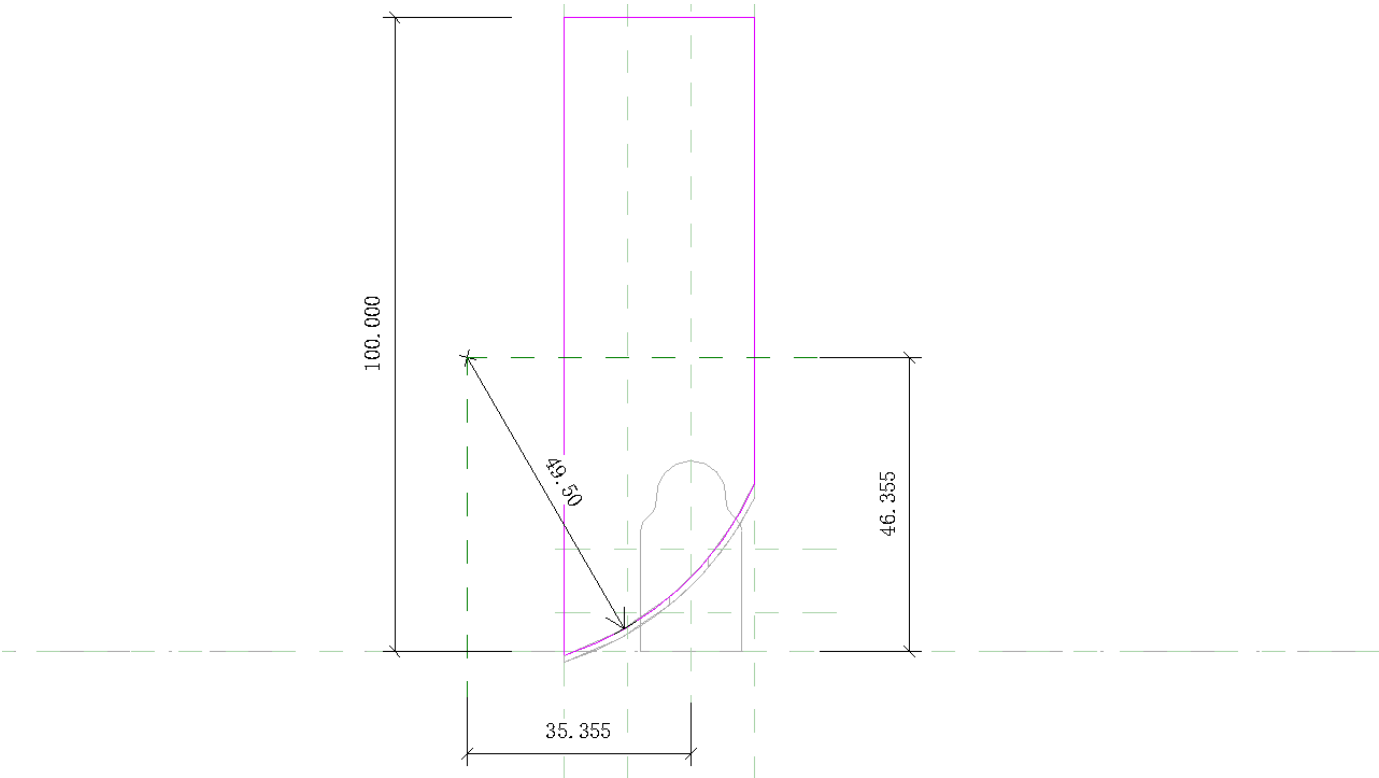


远离中部的参照平面定位，距离分别是186mm和195mm。沿着平面图中的轮廓创建拉伸，拉伸厚度为200mm。

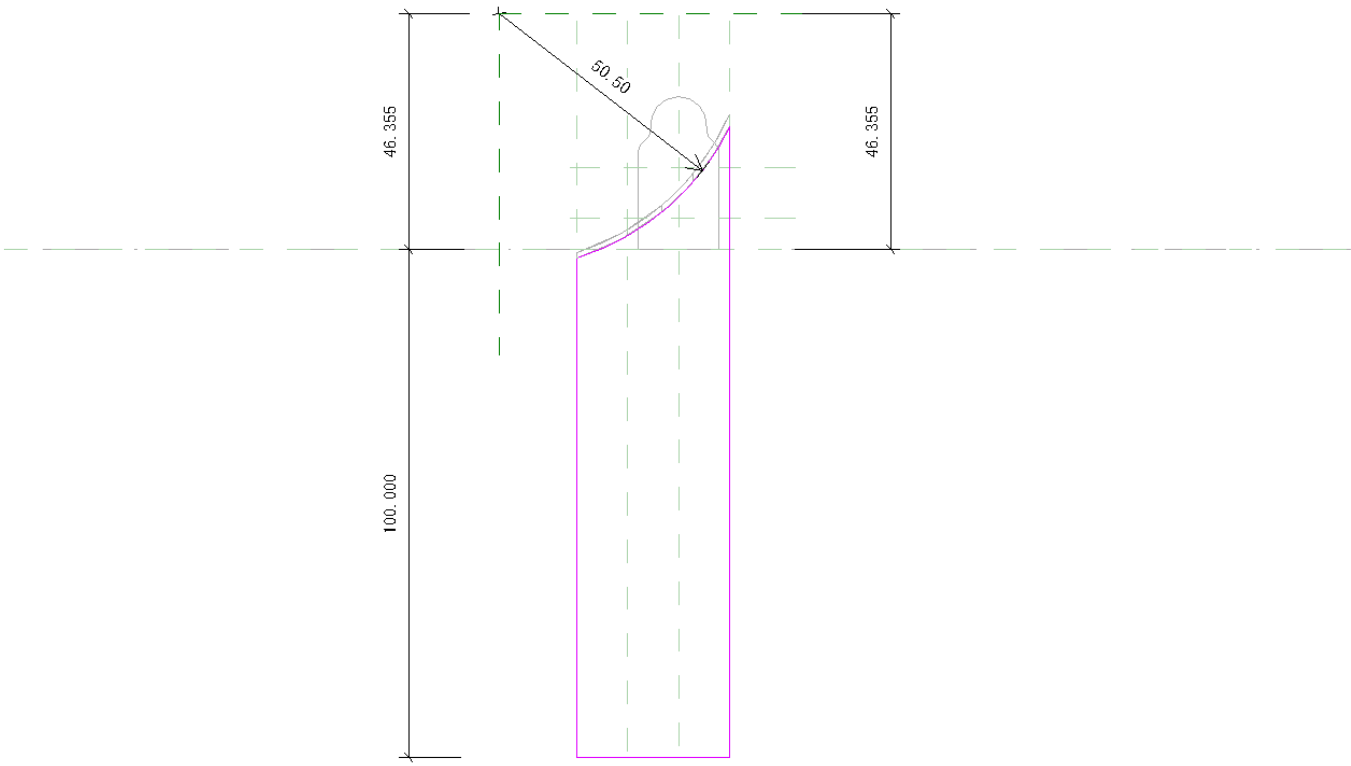


螺旋桨叶片立面

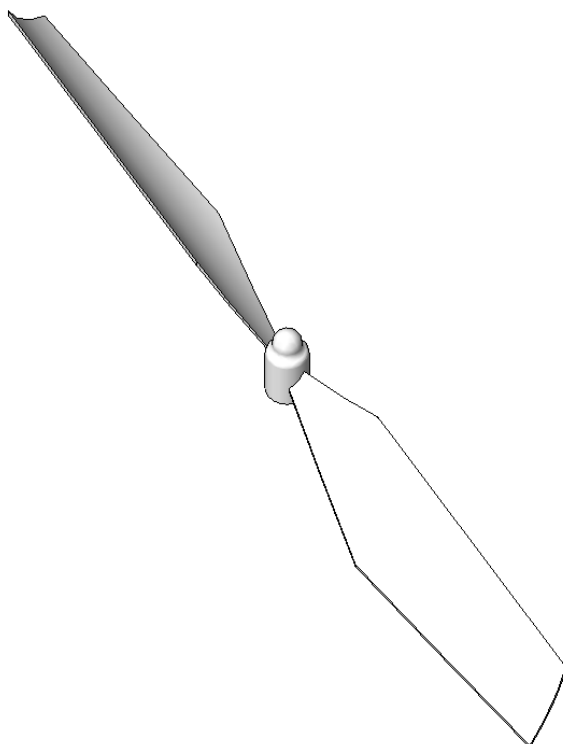
在前立面视图中绘制两个空心拉伸。
上侧的空心拉伸轮廓。



下侧的空心拉伸轮廓。



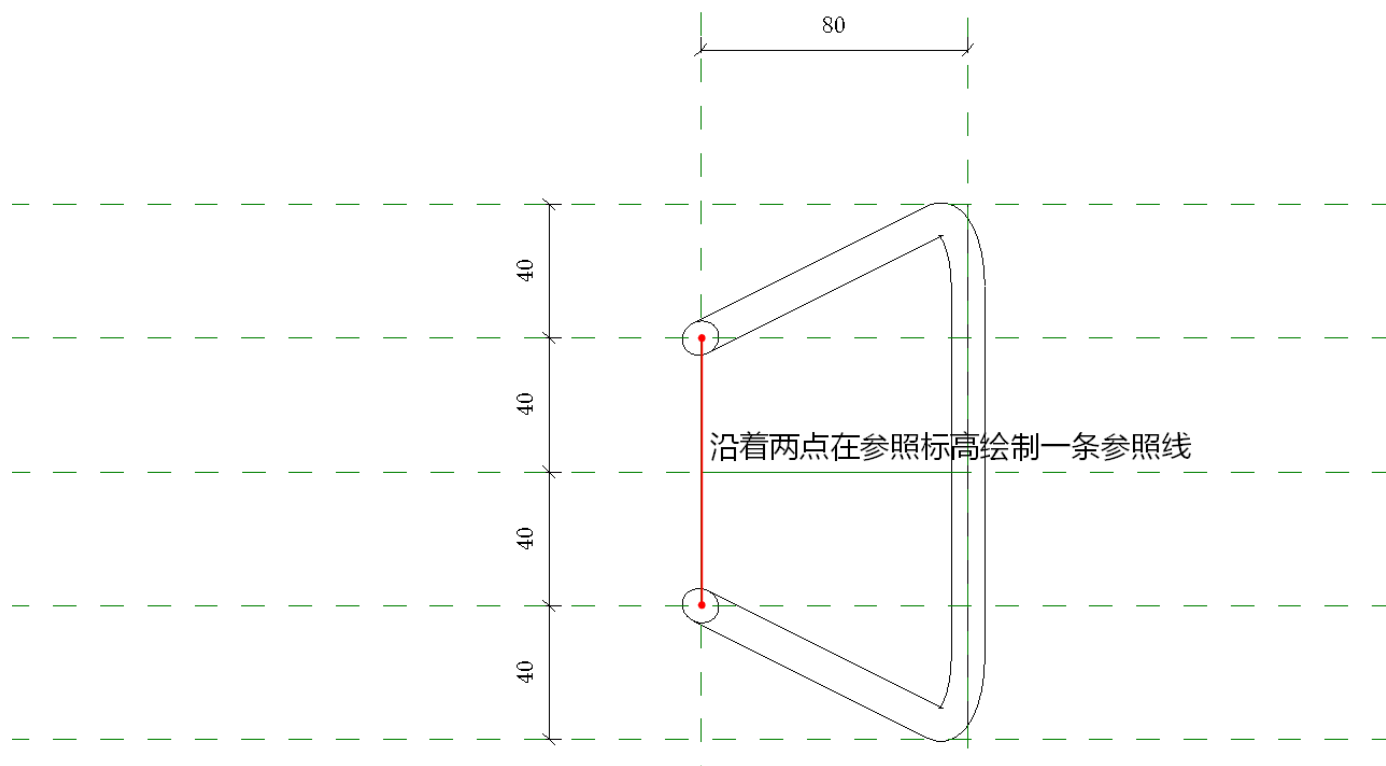
控制剪切关系让空心形状只剪切螺旋桨两端，不剪切中部的旋转图元。另一侧叶片可用旋转复制命令。



支架

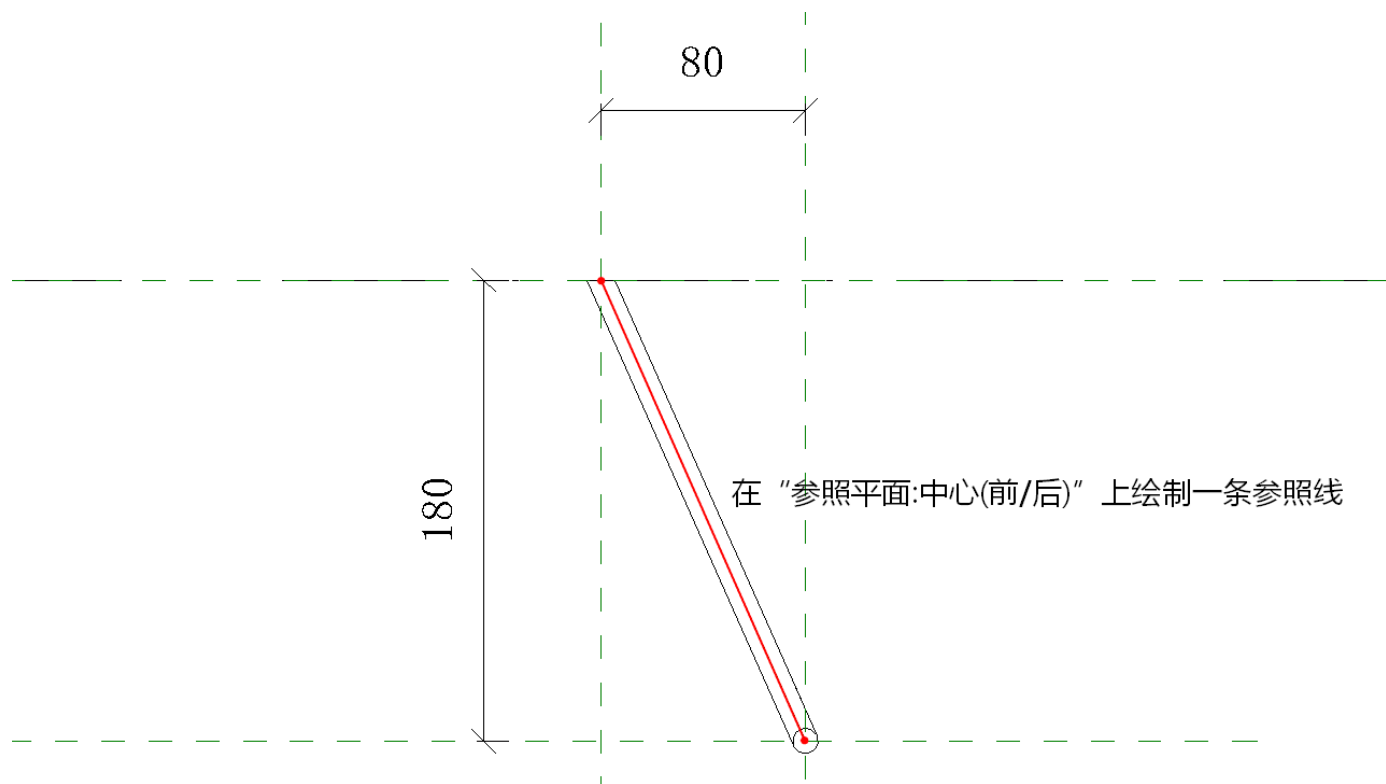
支架平面

在平面中绘制出定位点。



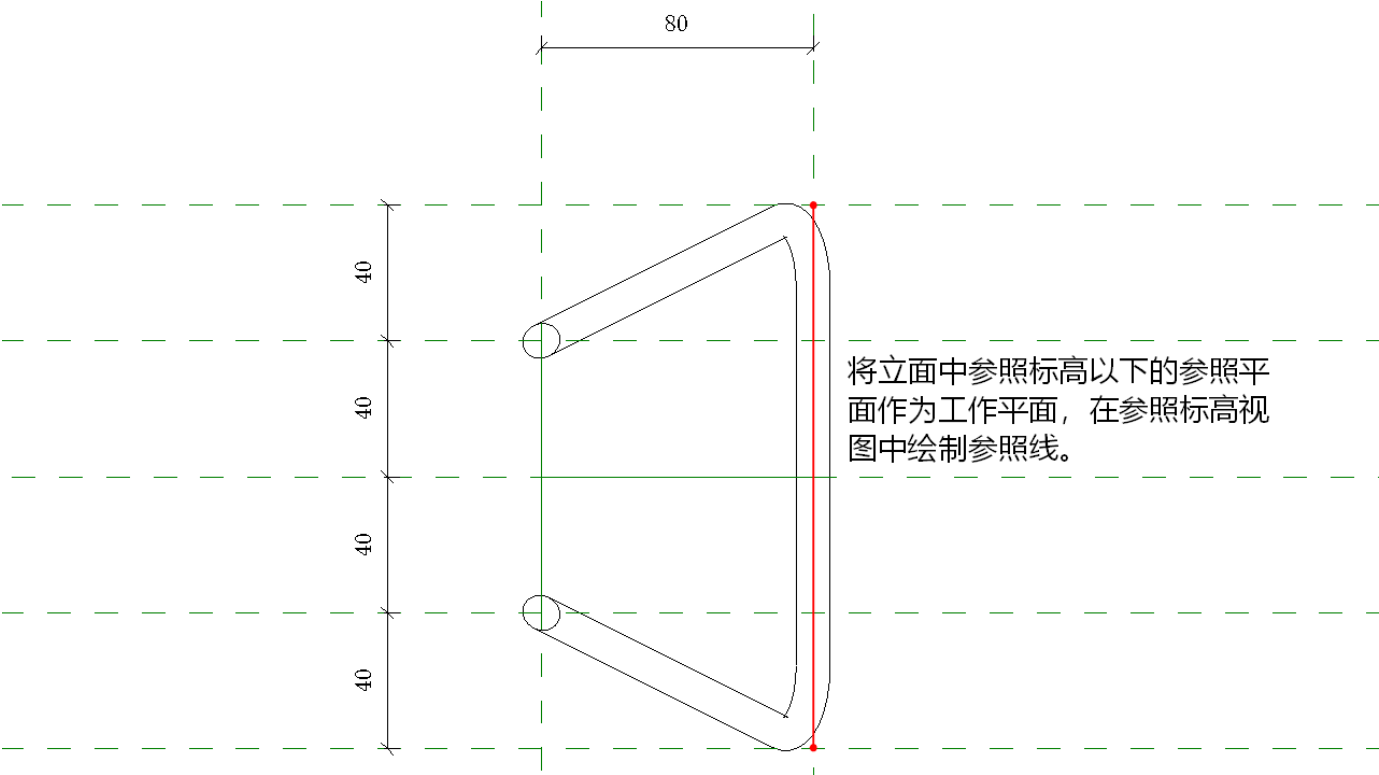
支架立面

在前立面视图中绘制出定位线和参照线。



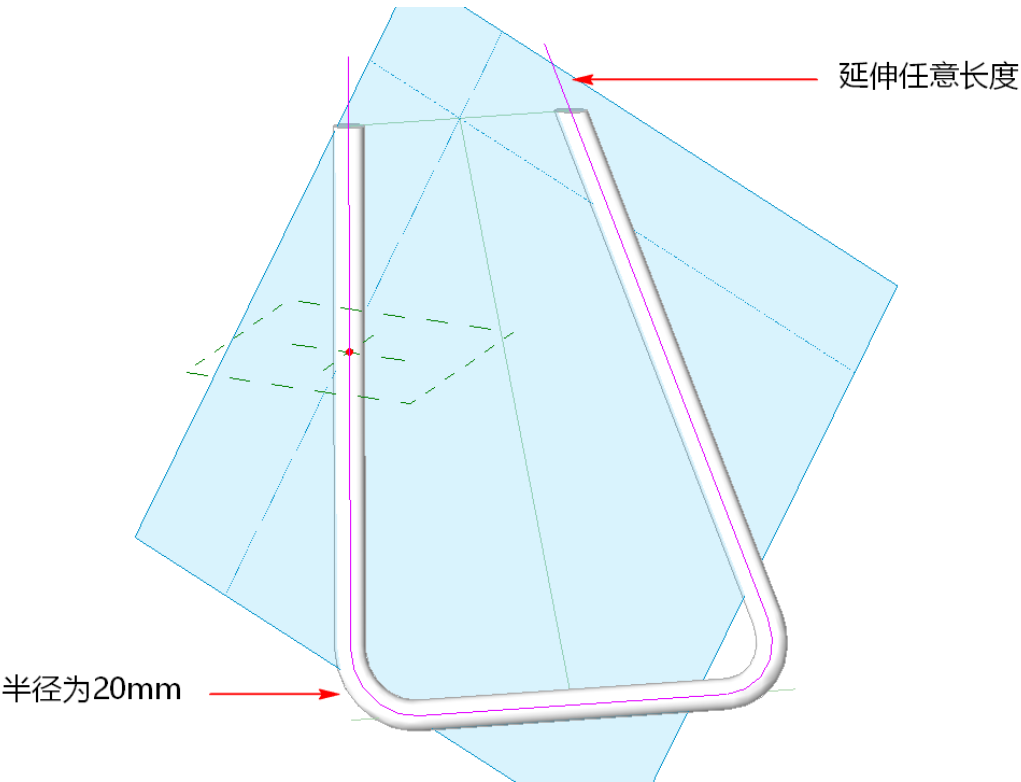
支架平面

设置新的工作平面后再次进入平面中绘制支架另一条参照线。

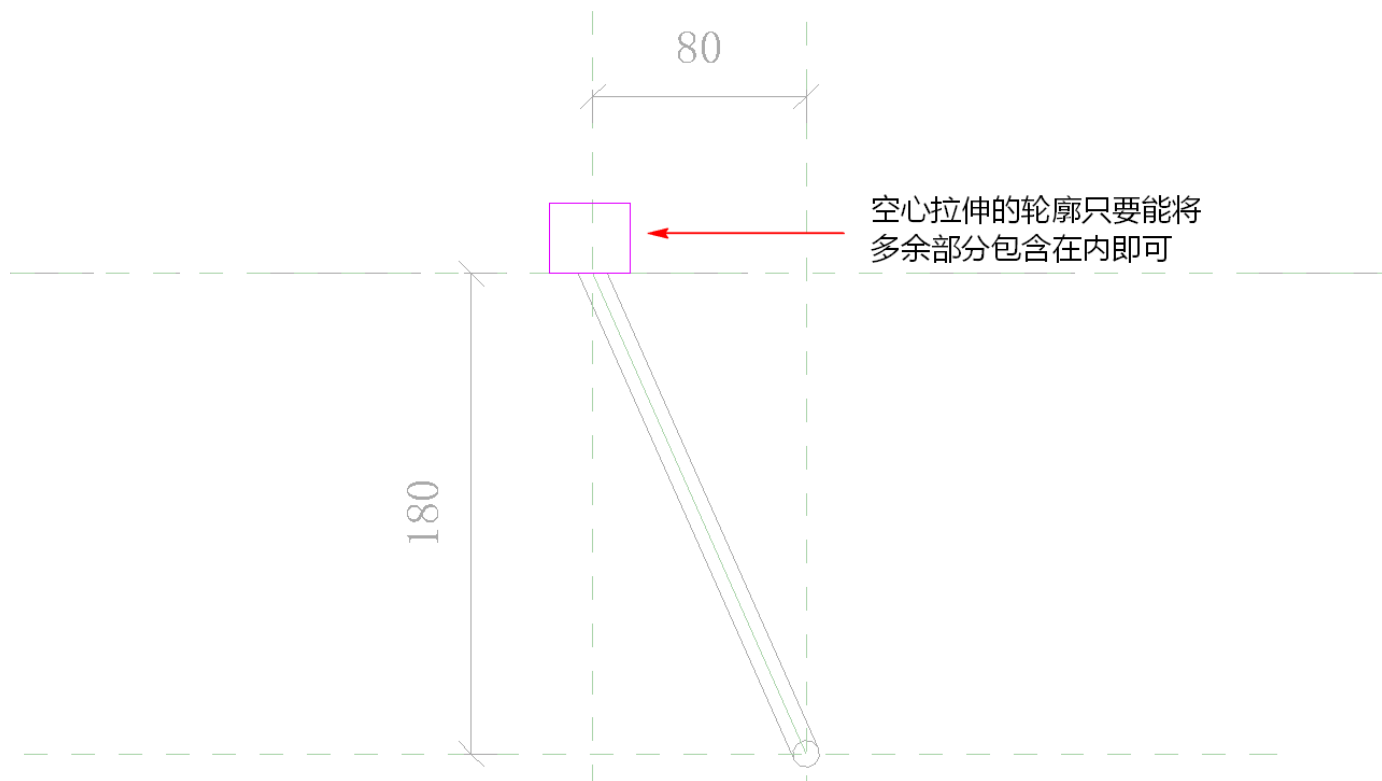


支架三维

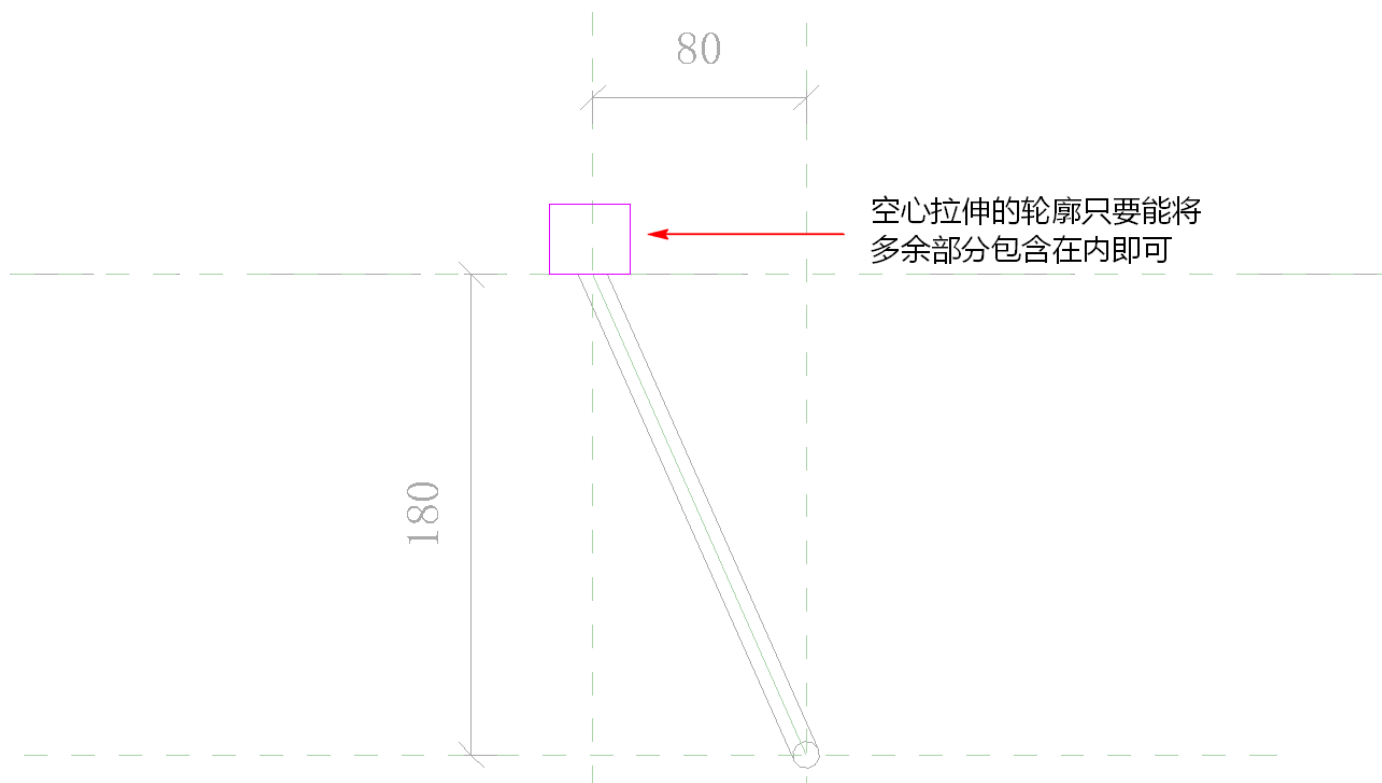
在三维视图中绘制放样的路径，放样轮廓是半径为5mm的圆形。



进入前里面视图中，绘制一个空心拉伸将上侧多余的部分剪切。



剪切后即可完成支架的绘制。



拼装

将各个部分拼装。

